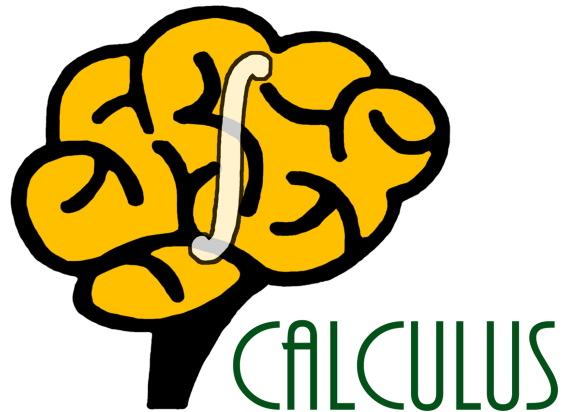


Proyecto Calculus
2016 - Grupo 06
Informe de Conclusiones de la Fase
Versión 1.2



Historia de revisiones

Fecha	Versión	Descripción	Autor
04/09/2016	1.0	Primer versión de Plantilla	Danilo Amaral
04/09/2016	1.1	Objetivos de Fase	Danilo Amaral
04/09/2016	1.2	Estimación y objetivos	Danilo Amaral

Contenido

1. Objetivos de la Fase

Los objetivos planteados para la Fase Inicial fueron los siguientes:

- Conformar el grupo, adaptándolo al Modelo Ágil y sus herramientas.
- Evaluación de Factibilidad del Proyecto en cuanto al tiempo, calidad y recursos disponibles.
- Definición de las Daily Sprint así como la Planificación de actividades semanales.
- Establecer medios de comunicación con el Product Owner
- Definición Arquitectura que soporte el producto final.
Identificar Requerimientos de usuario definiendo un Product Backlog.
Elaboración de Planes por Líneas de Trabajo.
Identificación y estudio de los Riesgos.
Asignación de tareas por persona y estimación de las mismas.
- Estudio y construcción de un prototipo de vistas para el Product Owner

1.1. Conformar el grupo, adaptándolo al Modelo Ágil y sus herramientas.

1.1.1. Cumplimiento

Alcanzado. Se definió un modelo de proceso que permita la carga de documentación que requiere el proyecto; además el uso de herramientas de software como Slack o Trello hicieron posible la comunicación grupal y la definición de tareas respectivamente.

1.2. Evaluación de Factibilidad del Proyecto en cuanto al tiempo, calidad y recursos disponibles.

1.2.1. Cumplimiento.

En cuanto a los recursos disponibles, se hace un estudio de las estimaciones en el documento de Situación de Proyecto y se concluye que es factible la creación del producto con las horas hombres disponibles. A nivel tecnológico se han realizado prototipos que validen las vistas de usuario que el Product Owner desea.

1.3. Definición de las Daily Sprint así como la Planificación de actividades semanales.

1.3.1. Cumplimiento

Alcanzado. La planificación de actividades semanales (Sprint Review, Sprint Retrospective, Daily, Meeting y la actualización del Product Backlog en cada sprint) fueron cumplidas. Daily se realiza en un canal de Slack de manera que todos los integrantes puedan hacerme saber que hicieron y que quede registrado para todo el grupo.

1.3.2. Impacto y riesgo asociado

Surgió el problema de que las reuniones grupales (Meeting) duraban mucho más de lo planificado y el mismo ocupaba las horas de ese día.

1.3.3. Acciones a tomar

La reunión será entre subgrupos (es decir, reunión sólo con los desarrolladores por ejemplo).

- 1.4.** Establecer medios de comunicación con el Product Owner
 - 1.4.1.** Cumplimiento
Acceptable. Se planificó tener reuniones con el cliente para la definición del product backlog; además se establece contacto con el mismo mediante Email o Whatsapp así como reuniones por Hangouts.
 - 1.4.2.** Impacto y riesgo asociado.
Se manifestó el riesgo de la comunicación por Hangouts ya que la primera reunión del mismo presentó ciertos problemas debido al internet.
 - 1.4.3.** Acciones a tomar.
El documento de riesgo establece un plan de contingencia acordado entre los miembros del grupo. Además le agrego uno adicional, la comunicación con el cliente la puedo realizar desde mi domicilio y luego repartir la información entre los miembros del grupo.
- 1.5.** Definición Arquitectura que soporte el producto final.
 - 1.5.1.** Cumplimiento.
Sobresaliente. Tenemos la aplicación desplegada en la nube de Microsoft Azure. Esto nos da la potestad de tener 0 riesgos en la implantación ya que solo será una URL y además que si hoy o mañana el producto crece y no abarca el modelo de dominio tenemos una infraestructura que soporte planes de contingencia de puestas en producción en paralelo.
- 1.6.** Identificar Requerimientos de usuario definiendo un Product Backlog.
 - 1.6.1.** Cumplimiento
Sobresaliente. El grupo de analistas tienen un backlog de más de 25 historias cada cual abarcando todos los puntos posibles del producto de software final, validada y priorizada por el cliente donde además respetan un proceso de requisitos para su relevo. Esto permite que si hoy o mañana el cliente quiera una serie de historias nuevas, el grupo de analistas aplicaría el proceso ya definido para relevadas, teniendo las mismas en la semana y dejando tiempo a los desarrolladores para implementar aquellas de alta prioridad.
- 1.7.** Elaboración de Planes por Líneas de Trabajo.
 - 1.7.1.** Cumplimiento.
Acceptable. Las líneas de trabajos definidas cumplieron sus planes satisfactoriamente. En particular, se irán ajustando a medida que avance el proyecto.

1.8. Identificación y estudio de los Riesgos.

1.8.1. Cumplimiento.

Sobresaliente. Los riesgos fueron definidos junto al grupo de analistas ya que se le dedico tiempo al mismos para definir planes de contingencia y mitigación adecuados. Se invita al lector a dar un vistazo al Plan de Riesgos, el mismo cuenta con 12 riesgos estudiados y analizados.

1.9. Asignación de tareas por persona y estimación de las mismas.

1.9.1. Cumplimiento

Acceptable. La herramienta Slack nos provee la asignación de tareas por persona donde cada uno estima cuánto les llevó realizar las mismas.

1.10. Estudio y construcción de un prototipo de vistas para el Product Owner

1.10.1. Cumplimiento

Sobresaliente. El grupo de desarrolladores trabajaron para alojar una aplicación en la nube que aloje un prototipo de vistas del sistema para que el Product Owner lo pueda validar.

2. Evaluación de la Fase

2.1. Evaluación Global

En gran medida los objetivos de esta fase principal fueron cumplidos. Tenemos definido el proceso de trabajo sobre el cual nos vamos a basar para la siguiente iteración, además contamos con la definición de una arquitectura y un sistema de versionado, así como un ambiente de desarrollo que nos acompañe durante toda la etapa de elaboración del producto.

2.2. Estado actual del Proyecto

Al mitad de la segunda semana entramos en la fase de elaboración del producto de software. El grupo tiene las herramientas para crear un producto de software en tiempo y forma.

2.3. Acciones a Tomar

Se va a definir una serie de reuniones con el cliente de modo de estar pendiente de lo que él mismo tiene en mente para el producto de software final y construir el software que el cliente desea.

3. Conclusiones

En tanto el grupo siga ofreciendo el esfuerzo por persona que está mostrando puedo pronosticar que será posible alcanzar el objetivo final en tiempo y forma, utilizando el modelo de proceso definido. Quiero destacar que se realizó un análisis basto de los riesgos que pueden llegar a suceder, de forma tal que el grupo tenga respuesta rápida a los mismos y que el proyecto no corra peligro de ningún tipo.